

RESOLUCIÓN ADMINISTRATIVA DE AUTORIZACIÓN N° 05-00263-25
RESOLUCIÓN ADMINISTRATIVA DE MODIFICACIÓN N° 24-00054-25

PROYECTO DE PROMOCIÓN EMPRESARIAL

a) Nombre de la Promoción Empresarial: Se denominará

“LIGA DEL DRAGÓN TEMPORADA 2025”

b) Periodo de Duración:

El inicio de la Promoción empresarial es desde el 19 de junio de 2025 hasta el 31 de octubre de 2025.

c) Modalidad de Premiación

I. **La Modalidad** es Cualquier Otro Medio de Acceso

II. **Mecánica de la Promoción empresarial**; La promoción consiste en participar de los torneos virtuales de videojuegos en los meses de junio, julio, agosto y septiembre de 2025 y cumplir con los siguientes requisitos:

- Válido para toda Bolivia, para ciudadanos bolivianos y residentes durante al menos 6 meses en Bolivia (con carnet de residencia), **tener 15 años o más.**
- **Inscripción:** Para inscribirse, deberán registrarse en la página del torneo <https://ligadeldragon.gg> y completar los datos:
 - Nombre y Apellido.
 - Numero de CI.
 - Número WhatsApp.
 - Id del juego.
 - Correo electrónico
 - Nacionalidad.
 - País de Residencia
 - Ciudad/Localidad
 - Sexo (Opcional)
- El registro es de equipos de 5 integrantes por equipo, incluye capitán para el juego Dota2, Registro grupal de equipos de 4 integrantes, más un suplente para FreeFire, incluye un capitán e individual para los juegos eFootball.
En el caso de Dota2 y Freefire, el que debe inscribirse es el capitán de cada equipo. En el caso de eFootball la inscripción es individual
- Los juegos se desarrollarán de manera online, sin presencia física alguna y algunos juegos se transmitirán en la página de Facebook de Red Uno de Bolivia.
- Se realizarán 3 torneos: En Junio-julio Freefire, **en julio-agosto Dota2 y agosto-septiembre eFootball**

CONDICIONES GENERALES PARA CADA JUEGO

JUNIO-JULIO FREEFIRE

- Los participantes deben armar un equipo compuesto por 4 integrantes, 1 suplente y designar un capitán
- Cronograma de inscripciones: Desde el 19 al 25 de junio 2025 y **del 30 de junio al 04 de julio de 2025**
- Cronograma de disputa del torneo: **Del 07 de julio de 2025 al 26 de julio de 2025**

- Las reglas específicas del juego, se adjunta en Anexo “A”

Fase Eliminatoria: Sin cupos – No hay límite. Se jugarán las eliminatorias necesarias hasta conseguir 24 equipos clasificados, durante 3 semanas del mes de julio del 2025, según la cantidad de inscriptos es el formato de la fase eliminatoria. **Teniendo 2 grupos en semifinales de 12 equipos cada grupo**

Fase Semifinal: Jugarán el miércoles 16 de julio de 2025, clasificarán 2 equipos de cada grupo, quedando 4 equipos finalistas. Se jugará en 3 salas.

Fase Final: Los 4 clasificados juegan modo ráfaga y definen el top del 1er al 4to lugar, se jugará el día sábado 19 de julio de 2025, se jugarán 3 salas.

JULIO-AGOSTO Dota 2

- Los participantes deben armar un equipo compuesto por 5 integrantes, 1 suplente y designar un capitán,
- Cronograma de inscripciones: 14 de julio al 25 de julio de 2025.
- Cronograma de disputa del torneo: Del 1 de agosto de 2025 al 30 de agosto de 2025
- Las reglas específicas del juego, se adjunta en Anexo “B”

Fase Eliminatoria: Sin cupos – No hay límite. Se jugarán las eliminatorias necesarias hasta conseguir 4 equipos durante las primeras 3 semanas de agosto

Fase Semifinal: A esta etapa clasifican 4 equipos y se realizan las eliminatorias para conseguir a los 2 equipos finalistas. Los 4 equipos participantes serán acreedores de los premios ofertados recibiendo cada uno el valor que corresponde a su ubicación final en el torneo, se determina el 3er y 4to lugar entre los equipos perdedores, el día jueves 21 de agosto de 2025.

Fase Final: Los 2 equipos finalistas se enfrentan el sábado 23 de agosto de 2025, se determina el 1er y 2do lugar.

AGOSTO-SEPTIEMBRE eFootball

- El juego es individual.
- Cronograma de inscripciones: 18 de agosto al 24 de agosto de 2025.
- Cronograma de disputa del torneo: Del 1 de septiembre de 2025 al 27 de septiembre de 2025
- Las reglas específicas del juego, se adjunta en Anexo “C”

Fase Eliminatoria: Sin cupos – No hay límite. Se jugarán las eliminatorias necesarias hasta conseguir 4 jugadores durante las primeras 4 semanas de competencia de septiembre

Fase Semifinal: Clasifican 4 participantes y se realizan las eliminatorias para conseguir a los 2 finalistas y se define el 3er y 4to lugar entre los perdedores, el día viernes 17 de septiembre de 2025

Fase Final: Los 2 participantes clasificados compiten para definir el 1er y 2do lugar el día sábado 20 de septiembre de 2025.

d) Grupos WhatsApp de los torneos

Los grupos de whatsapp son exclusivos para los inscriptos y será informado a cada participante, al momento de realizar la inscripción. Es imprescindible que TODOS los jugadores inscriptos, ingresen a este grupo, para completar su inscripción para participar.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

Preámbulo: Rainbow Gaming Corp es una organización de torneos, eventos y deportes electrónicos con el objetivo de mover, concertar y realizar los mismos a nivel nacional e internacional construyendo una plataforma global y estructurada para ellos, sus jugadores y equipos.

Rainbow Gaming Corp está operando **Liga Del Dragón (en adelante "LLD")**. Rainbow Gaming Corp es el propietario de los derechos mundiales de explotación con respecto al contenido audiovisual, así como cualquier derecho de patrocinio y comercialización de LLD. Rainbow Gaming Corp puede delegar sus deberes a los administradores de LLD a determinar por RGC. Este es el único libro de reglas que es válido para LLD, sus equipos participantes (en adelante referido como "**Club (es)**"), sus jugadores (en adelante, "Jugadores") y todos los partidos jugados en LLD.

Normas generales:

1. Torneo "**Liga Del Dragon**" abierto a toda la comunidad de Bolivia, **que tenga 15 años o más**

2. Administración:

- Todo aquel que esté autorizado por Rainbow Gaming Corp para administrar el torneo Liga Del Dragon en base a sus reglas y regulaciones será llamado "admin" en lo sucesivo, el conjunto de todos los admins será llamado la "administración".
- La interpretación de cualquier norma, así como sus consecuencias y su ejecución, quedan a discreción de la administración.

3. Equipos participantes y compromiso:

- Sólo las personas reales con una cuenta activa de FREEFIRE/DOTA2/eFOOTBALL pueden participar en el torneo y se les llamará "participante" en lo sucesivo. Además, cada participante debe cumplir las siguientes condiciones:
 - Los equipos participantes deben registrar su inscripción en www.Ligadeldragon.gg
 - Los participantes deben ingresar al grupo de whatsapp que se le asigna a cada torneo, en el caso de ser un torneo en equipo, el capitán es quien debe ingresar a dicho grupo e informar a su equipo de todas las novedades.
 - Al participar en el torneo los jugadores participantes reconocen, sin limitación, cumplir con el reglamento y con las declaraciones y decisiones de la administración.
 - Todos los jugadores participantes reconocen el derecho de la administración a modificar las normas y reglamentos de ajuste en cualquier momento previa autorización de la AJ y, si es necesario, a anularlas para garantizar el juego limpio y la integridad a lo largo de cada torneo.
 - Todos los participantes deben mostrar el respeto necesario hacia los administradores y otros equipos participantes. Los insultos y el comportamiento injusto o irrespetuoso, violación a las reglas morales y ética, detallados en los siguientes puntos, tendrán como consecuencia la descalificación de la competencia del equipo infractor, sin derecho a reclamo.
 1. Todos los equipos y jugadores acuerdan comportarse de manera respetuosa y deportiva con respecto a otros equipos y jugadores, espectadores, la prensa, el club de transmisión, los administradores del torneo, lo que incluye, entre otros, de conformidad con las disposiciones establecidas en este Código de conducta. Ser modelos a seguir es el riesgo laboral de un equipo o un Jugador y cada equipo y Jugador se comportará en consecuencia.
 2. Los equipos y jugadores deberán mantener en todo momento el mayor nivel moral, ético, social y humano para consigo, sus compañeros, su organización, sus oponentes, el público (físico u online) tanto en el ámbito competitivo como privado.
 3. La falta ética, moral o legal por parte de un Club, Organización o Jugador.
 4. Los participantes no deben participar en actos de acoso u odio de ninguna forma. Esto incluye, pero no se limita a:

- Discurso de odio, comportamiento ofensivo o abuso verbal relacionado con sexo, identidad de género y expresión, orientación sexual, raza, etnia, discapacidad, apariencia física, tamaño corporal, edad o religión.
 - Acoso o intimidación (física o en línea).
 - Spam, asalto, secuestro o incitación a la interrupción de transmisiones o redes sociales.
 - Publicar o amenazar con publicar información personal de otras personas ("doxing").
 - Propositiones sexuales no deseadas. Esto incluye comentarios sexuales, bromas e insinuaciones sexuales.
 - Abogar por, o alentar, cualquiera de los comportamientos anteriores.
 - Declaraciones extremistas
 - Amenaza de violencia
 - Acoso sexual
 - Acoso
 - Insultos severos
 - Enlaces pornográficos
- Todos los participantes deben tener siempre instalada la versión más reciente de los juegos y tienen que comprobar si hay actualizaciones a tiempo antes de cada partido. A menos que salga una nueva versión justo antes del partido, los parches no son una razón válida para retrasarlo.
 - Todos los participantes deben registrarse en el sitio web oficial del torneo ligadeldragon.gg y tener su cuenta de Efootball/DOTA2/FREEFIRE correctamente introducida
 - Cada participante tiene que intentar ganar todas las rondas en cada etapa del torneo. Está estrictamente prohibido perder a propósito por cualquier motivo.
 - Están prohibidos los nombres de equipos participantes vulgares, racistas, sexistas o de cualquier otro modo ofensivos.
 - Cada participante reconoce el derecho de la administración a editar los nombres de los equipos participantes si se considera que no son aptos para ser mostrados.
 - Todos los equipos participantes en el torneo consienten que las imágenes recogidas de material fotográfico y de audio que les muestran o expresan durante el torneo sean almacenadas y utilizadas para anuncios, contenido de sitios web y otras publicaciones por parte de Rainbow Gaming Corp sin restricciones y sin límite de tiempo y lugar.
 - Queda totalmente prohibido Compartir invitaciones de los grupos whatsapp creados por los administradores a terceros ajenos al torneo
 - Está prohibido el uso de múltiples cuentas

4. Comunicación:

- Toda la comunicación entre los equipos participantes y la administración debe realizarse en español en cualquier momento y en cualquier fase del torneo.
- La administración sólo puede ser contactada a través de los grupos de whatsapp. Esto ayuda a los administradores a coordinarse como equipo y a trabajar más rápido en los problemas que con la ayuda de otras plataformas. Cualquier otra forma de comunicación puede ser ignorada.

5 PRIVACIDAD En todo momento, y adicional a cada reglamento de cada juego, se deben cumplimentar los TÉRMINOS Y CONDICIONES; así como la PRIVACIDAD aceptadas al momento de CREAR un nuevo usuario. Por ningún motivo un reglamento inhabilitará a los términos o privacidad, ni viceversa.

● RESPONSABILIDAD:

- Los organizadores y el auspiciante no serán responsables por los daños y perjuicios que pudieran sufrir el ganador o terceros, en sus personas o bienes, con motivo o en ocasión de la participación

y/o retiro del premio y/o utilización del mismo.

- Los organizadores limitan su ámbito de responsabilidad a la organización integral del presente torneo y a la entrega de los Premios, conforme los términos y condiciones, deslindando toda otra responsabilidad no prevista expresamente en este reglamento.
 - Los Equipos y Jugadores deberán mantener en todo momento el mayor nivel moral, ético, social y humano para consigo, sus compañeros, su equipo, sus oponentes, el público (físico u online) tanto en el ámbito competitivo como privado.
- 6 **AUTORIZACIÓN** Los participantes autorizan al organizador a difundir sus nombres, documentos, domicilio, voces e imágenes y los de sus familiares, con fines comerciales, en los medios y formas que el organizador disponga, y a que los datos registrados para participar de la promoción integren una base de datos que podrá ser utilizada por el organizador y el auspiciante, sin derecho de compensación alguna. De esta forma el organizador y los auspiciantes se reservan el derecho a realizar la acción publicitaria, de prensa, promoción, publicación y difusión que considere conveniente de los equipos participantes de la plataforma. Con su registro en la web, los participantes prestan su expresa conformidad para la utilización y difusión de sus Nombres, Apellidos y Tipo y Número de Documento e Imágenes (imagen y voz) por los medios publicitarios y de comunicación que el organizador disponga; en virtud de esta autorización, los participantes no tendrán derecho a indemnización, pago o contraprestación alguna por la difusión y/o utilización mencionada precedentemente.
- 7 **ACEPTACIÓN Y APROBACIÓN** El espíritu de este reglamento es el de facilitar el normal desarrollo del torneo tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten a su desarrollo. Es por ello que, la inscripción al torneo implica la total aceptación de las presentes reglas. Por esta razón los términos y condiciones, así como las reglas de cada juego se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia. La organización, se reserva el derecho de modificar en todo o en partes el reglamento y el desarrollo del torneo siempre que lo entienda necesario para el normal desarrollo del mismo, previa autorización de la AJ. Del mismo modo se establece que las comunicaciones recibidas por la organización formarán parte de este reglamento. La misma aceptación a las presentes reglas implica la obligación de los equipos y participantes de colaborar con los elementos de marketing y publicidad requeridos por la organización. La organización agradece la comprensión de las presentes y desea que los equipos participantes obtengan su mejor performance a lo largo del Torneo, quedando a disposición para cualquier inquietud que se les presente.

CUENTAS DE USUARIO/JUGADORES

1. CUENTA PERSONAL

1. El registro se realiza en la página oficial ligadeldragon.gg. Solo están permitidos participantes mayores de **15 años o más**. Al registrarse, cada jugador debe proporcionar una dirección de correo electrónico actualizada y correcta, como así también un número de whatsapp real y actualizado. En el caso de los torneos por equipo, el que debe realizar la inscripción es el capitán designado, el mismo debe contar con todos los datos actualizados y correctos de cada uno de los participantes
2. Cada participante debe jugar desde su cuenta personal del juego, por eso al momento de inscribirse, debe informar el ID de jugador, el cual no puede ser modificada durante el torneo,
3. La organización puede solicitar los datos personales de todos los participantes con el fin de validar su identidad.
1. Mentir sobre algún dato personal, entre ellas la edad, podrá acarrear una sanción de descalificación y prohibición para el jugador o todo el equipo y la prohibición de participar en otros juegos por disputar o siguientes ediciones de la Liga Del Dragon. Así, como también la pérdida del premio en caso de ubicarse entre las primeras 4 posiciones y su respectiva descalificación dejan espacio a quién siga en la posición inmediata.

4. RESIDENCIA/NACIONALIDAD

2. La residencia es el país donde está viviendo actualmente, y la nacionalidad es el país donde nació.
3. Para participar en los torneos, se tomará en cuenta la RESIDENCIA (Bolivia) de cada persona, no su NACIONALIDAD.
4. Mentir en la nacionalidad o residencia podrá acarrear una sanción de descalificación y prohibición para el jugador o todo el equipo y la prohibición de participar en otros juegos por disputar o siguientes ediciones de la Liga Del Dragon

Ante cualquier duda o consulta remitirse a: Liga@ligadeldragon.gg

ACLARACIONES:

- No podrá participar personal de Red UNO.
- La participación es totalmente gratuita.

SELECCIÓN DE GANADORES:

Los 4 participantes/equipos de cada torneo (Free Fire, eFootball y Dota2) que lleguen a la semifinal y final, recibirán su premio de acuerdo al puesto en el que han quedado.

- ❖ 1er puesto/campeón: Bs 6.960,
- ❖ 2do puesto/subcampeón Bs 3.480,
- ❖ 3er puesto/Semifinalista: Bs 2.088 y
- ❖ 4to puesto/Semifinalista: Bs 1.392.

d) Lugar y Fecha de Sorteo o Juego de Azar: No aplica

e) Lugar y Fecha de Entrega de Premios: La entrega de premios se realizará por medio de transferencia bancaria por parte de la productora o sus aliados comerciales de la siguiente dirección Barrio Equipetrol, Av. San Martín, Edif. MZ40, piso 14, oficina 1404 de la ciudad de Santa Cruz de la Sierra a la cuenta mencionada por el ganador, (la cuenta puede ser de un tercero), **si el ganador es menor de edad debe indicar la cuenta de su tutor mayor de edad, acompañando una foto o fotocopia de la cédula de identidad** en el siguiente rango de fechas:

- Ganadores de FREEFIRE: del 26 al 29 de agosto de 2025
- Ganadores de DOTA2 del 23 al 30 de septiembre de 2025
- Ganadores de eFOOTBALL del 27 al 31 de octubre de 2025

f) Premios Ofertados: Los premios consisten en:

CANTIDAD	DETALLE	PRECIO UNITARIO (USD)	T/C	PRECIO UNITARIO (Bs)	TOTAL PREMIOS (Bs)
3	Dinero en efectivo	1.000,00	6,96	6.960,00	20.880,00
3	Dinero en efectivo	500,00	6,96	3.480,00	10.440,00
3	Dinero en efectivo	300,00	6,96	2.088,00	6.264,00
3	Dinero en efectivo	200,00	6,96	1.392,00	4.176,00
12	TOTAL PREMIOS OFERTADOS (Bs)				41.760,00
NOTA: Los premios se entregarán en bolivianos de acuerdo al tipo de cambio vigente T/C 6,96					

NOTA: Para controles operativos por parte de la AJ, en la fecha programada, sí así lo requieren se les enviará un link de zoom/meet donde le transmitimos lo que está sucediendo en el torneo, debido a que el torneo es virtual y los participantes se conectan de sus domicilios



“ACTIVIDAD AUTORIZADA Y FISCALIZADA POR LA AUTORIDAD DEL JUEGO”