

BASES Y CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN

LIGA DEL DRAGÓN - TEMPORADA 2026

1. ORGANIZACIÓN

Rainbow Gaming Corp (en adelante, "RGC" o "el Organizador") es una organización dedicada a la realización de torneos, eventos, contenidos y competencias de deportes electrónicos.

Rainbow Gaming Corp organiza y opera Liga del Dragón (en adelante, "LLD") y es titular de los derechos de explotación del contenido audiovisual generado en el marco de LLD, así como de sus derechos de patrocinio y comercialización.

Las presentes Bases y Condiciones regulan la participación en Liga del Dragón - Temporada 2026 y resultan aplicables a todos los jugadores, equipos y participantes inscriptos.

La inscripción y participación en cualquiera de los torneos implica la aceptación total de estas Bases y Condiciones, así como de las reglas específicas correspondientes a cada videojuego.

2. TORNEOS TEMPORADA 2026

- **FREE FIRE** - Modalidad: Equipos compuestos por 5 integrantes: 4 jugadores + 1 suplente opcional. Dentro de esos 5 debe designarse un capitán
- **CLASH ROYALE** - Modalidad: Individual.
- **eFOOTBALL 2027** - Modalidad: Individual (1v1) multiplataforma, excepto mobile

La participación será totalmente gratuita.

Los torneos se desarrollarán principalmente de manera online. Las competencias, etapas, finales y contenidos seleccionados por la Organización podrán ser transmitidos mediante plataformas de streaming, redes sociales, medios de comunicación y/o plataformas de los auspiciantes y aliados de Liga del Dragón.

3. REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Liga del Dragón estará abierta a participantes residentes en Bolivia que tengan 14 años o más.

Para participar será obligatorio registrarse a través del sitio oficial de Liga del Dragón www.ligadeldragon.gg y proporcionar la información solicitada por la Organización.

- Nombre y apellido.
- Número de documento de identidad (CI)
- Número de WhatsApp.
- Correo electrónico.
- ID o usuario correspondiente al videojuego.
- Nacionalidad.
- País de residencia.
- Ciudad/localidad.
- Sexo, cuando sea solicitado como dato opcional.
- Cualquier otro dato necesario para validar la identidad o participación del jugador.

Los datos proporcionados deberán ser reales, correctos y estar actualizados. La Organización podrá solicitar documentación adicional para verificar la identidad, edad o residencia de cualquier participante. La falsedad de información podrá provocar la descalificación inmediata del jugador o equipo.

4. CRONOGRAMA FREE FIRE

Inscripciones: del 22 de septiembre al viernes 2 de octubre de 2026.

Inicio del torneo: lunes 5 de octubre de 2026.

Modalidad: equipos de 4 jugadores + 1 suplente opcional. (El Capitán está incluido en los inscriptos) - Solo Mobile, no se permite uso de emulador

Fases del Torneo:

Fase Eliminatoria: Sin límite de cupos. Se jugarán las eliminatorias necesarias hasta conseguir 24 equipos clasificados.

Fase Semifinal: Los 24 equipos clasificados se dividirán en 2 grupos de 12 equipos para las semifinales. Clasificará 2 equipos de cada grupo, resultando 4 equipos finalistas.

Se jugará en 3 salas.

Fase Final: Los 4 equipos clasificados jugarán en modo duelo por escuadras para definir del 1er al 2to lugar.

En los torneos por equipos, el capitán será responsable de realizar la inscripción y mantener informado al resto de los integrantes respecto de las comunicaciones oficiales de la Organización.

5. CRONOGRAMA CLASH ROYALE

Inscripciones: del 14 de octubre al 29 de octubre de 2026.

Inicio del torneo: lunes 2 de noviembre de 2026.

Modalidad: individual - Solo Mobile

Fases del Torneo:

Fase Eliminatoria: Sin límite de cupos. Se jugarán las eliminatorias necesarias para conseguir 4 jugadores clasificados.

Fase Semifinal: Clasifican 4 participantes. Se disputan las eliminatorias para conseguir a los 2 finalistas.

Fase Final: Los 2 participantes clasificados compiten para definir el 1er y 2do lugar.

6. CRONOGRAMA eFOOTBALL

Inscripciones: del lunes 11 de noviembre al jueves 27 de noviembre de 2026.

Inicio del torneo: lunes 30 de noviembre de 2026.

Modalidad: individual (1v1) – multiplataforma excepto mobile

Fases del Torneo:

Fase Eliminatoria: Sin límite de cupos. Se jugarán las eliminatorias necesarias para conseguir 4 jugadores clasificados.

Fase Semifinal: Clasifican 4 participantes. Se disputan las eliminatorias para conseguir a los 2 finalistas.

Fase Final: Los 2 participantes clasificados compiten para definir el 1er y 2do lugar

7. PREMIOS

Cada uno de los tres torneos de Liga del Dragón - Temporada 2026 contará con un Prize Pool total de USD 1.000 (mil dólares estadounidenses).

- 1.er puesto / Campeón: USD 600.
- 2.º puesto / Subcampeón: USD 400.

El total de premios de la Temporada 2026 será de USD 3.000.

Los premios serán entregados mediante transferencia bancaria por parte del Organizador y/o sus aliados comerciales. El ganador deberá proporcionar la información necesaria para hacer efectiva la transferencia.

En caso de que el ganador sea menor de edad, la Organización podrá requerir que la transferencia sea realizada a una cuenta perteneciente a su padre, madre, tutor o representante legal, junto con la documentación necesaria para acreditar dicha situación.

La Organización comunicará directamente a los ganadores los plazos y procedimientos correspondientes para la entrega de los premios.

8. CUENTAS DE USUARIO Y JUGADORES

Cada participante deberá competir utilizando su cuenta personal correspondiente al videojuego en el que se haya inscripto. Al momento de la inscripción deberá proporcionar correctamente su ID de jugador.

No podrá sustituirse una cuenta por otra durante el desarrollo del torneo salvo autorización expresa de la Administración por razones justificadas.

Está terminantemente prohibido el uso de múltiples cuentas por parte de un mismo participante.

Todos los participantes deberán contar con la versión actualizada del videojuego correspondiente y verificar las actualizaciones necesarias antes de cada partida.

9. ADMINISTRACIÓN

Toda persona autorizada por Rainbow Gaming Corp para administrar Liga del Dragón será considerada parte de la Administración.

La Administración será responsable de interpretar y aplicar estas Bases y Condiciones, así como las reglas específicas correspondientes a cada videojuego.

Las decisiones de la Administración vinculadas con el desarrollo deportivo de las competencias serán obligatorias para los participantes.

La Organización podrá realizar modificaciones operativas, técnicas o reglamentarias cuando sean necesarias para garantizar el normal desarrollo, la integridad y el juego limpio de las competencias. Cualquier modificación sustancial será comunicada a los participantes mediante los canales oficiales del torneo.

10. COMUNICACIÓN OFICIAL

Los participantes deberán ingresar a los grupos o canales oficiales de comunicación determinados por la Organización.

En los torneos por equipos, podrá establecerse que únicamente el capitán ingrese al grupo oficial, siendo responsabilidad de este transmitir las novedades al resto de los integrantes.

La comunicación entre participantes y Administración deberá realizarse en español.

Las comunicaciones oficiales podrán realizarse mediante WhatsApp, correo electrónico, sitio web, redes sociales u otros canales determinados por la Organización.

Queda prohibido compartir con terceros enlaces de invitación correspondientes a grupos privados creados para participantes.

Es condición obligatoria e imprescindible que todo jugador registrado ingrese al grupo correspondiente. Aquel participante que no se encuentre dentro del grupo oficial al momento del cierre de las inscripciones **no será considerado inscripto** y no podrá formar parte de la competencia, sin excepción.

El enlace de acceso se facilitará únicamente en pantalla al finalizar el formulario de registro

11. CONDUCTA Y FAIR PLAY

Todos los jugadores y equipos deberán comportarse de manera respetuosa y deportiva frente a otros participantes, espectadores, administradores, conductores, invitados, medios, auspiciantes y miembros de la Organización.

No se admitirán conductas que afecten el normal desarrollo de Liga del Dragón. Entre otras, podrán ser motivo de sanción o descalificación:

- Acoso o intimidación, tanto presencial como online.
- Discurso de odio o comportamiento discriminatorio.
- Amenazas de violencia.
- Acoso sexual.
- Insultos graves.
- Publicación o amenaza de publicación de información personal de terceros.
- Contenido pornográfico.
- Conductas destinadas a interrumpir transmisiones, partidas o canales oficiales.
- Uso de trampas, exploits o mecanismos destinados a obtener una ventaja ilegítima.
- Uso de múltiples cuentas.
- Suplantación de identidad.
- Falsificar datos personales
- Manipulación de resultados.
- Perder deliberadamente una partida.
- Cualquier conducta contraria al espíritu competitivo y al fair play.

Los nombres de jugadores y equipos tampoco podrán contener expresiones vulgares, discriminatorias, racistas, sexistas u ofensivas. La Organización podrá solicitar su modificación o impedir su utilización.

12. REGLAS ESPECÍFICAS DE CADA JUEGO

Cada torneo podrá contar con un reglamento técnico específico correspondiente a:

Las reglas específicas de disputa y el formato de la competencia se compartirán en los grupos oficiales de la competencia una vez finalizado el período de inscripción. La modalidad del torneo se adaptará según la cantidad total de inscriptos para garantizar el correcto desarrollo del mismo.

Estos reglamentos determinarán formatos de partida, clasificación, puntuación, llaves, servidores, desconexiones, sanciones técnicas y demás cuestiones propias de cada videojuego.

13. IMAGEN, VOZ Y CONTENIDO AUDIOVISUAL

La inscripción y participación en Liga del Dragón implica la autorización del participante para que Rainbow Gaming Corp registre su participación mediante fotografías, grabaciones audiovisuales, transmisiones, entrevistas, streaming, capturas, voz y demás contenidos relacionados con el torneo.

Los participantes autorizan a Rainbow Gaming Corp a utilizar y difundir su nombre, nombre de usuario, imagen, voz y participación en la competencia con fines de comunicación, promoción, prensa, publicidad, contenidos digitales y difusión de Liga del Dragón.

Esta autorización comprende la utilización de dichos contenidos en televisión, streaming, sitios web, redes sociales, plataformas digitales, medios de comunicación, piezas publicitarias y materiales de los auspiciantes vinculados con Liga del Dragón.

La utilización mencionada no generará derecho a compensación adicional para el participante.

14. DATOS PERSONALES Y COMUNICACIONES DE MARKETING

Al registrarse en Liga del Dragón, los participantes proporcionarán determinados datos personales necesarios para administrar su inscripción y participación.

Estos datos podrán ser utilizados por Rainbow Gaming Corp para gestionar la inscripción y participación en los torneos; verificar la identidad de los participantes; realizar comunicaciones relacionadas con Liga del Dragón; gestionar premios; producir estadísticas e información sobre la competencia; y comunicar futuras actividades, torneos, eventos, contenidos y acciones relacionadas con Liga del Dragón y Rainbow Gaming Corp.

Asimismo, al aceptar estas Bases y Condiciones, el participante autoriza que los datos proporcionados durante su registro puedan ser utilizados y compartidos con las empresas auspiciantes y aliados comerciales de Liga del Dragón para el desarrollo de actividades de comunicación, publicidad y marketing, conforme resulte aplicable.

Esto podrá incluir comunicaciones sobre productos, servicios, beneficios, promociones, eventos y otras acciones comerciales de las empresas auspiciantes.

La aceptación de las políticas de privacidad correspondientes formará parte del proceso de registro.

15. RESPONSABILIDAD

Rainbow Gaming Corp limita su responsabilidad a la organización y administración de Liga del Dragón y a la entrega de los premios establecidos en estas Bases y Condiciones.

El Organizador no será responsable por fallas de conexión a Internet, problemas técnicos de los dispositivos de los participantes, interrupciones de servicios de terceros, funcionamiento de servidores pertenecientes a los videojuegos o cualquier otra circunstancia fuera de su control razonable.

Los participantes serán responsables de contar con los dispositivos, conexión, cuentas y condiciones técnicas necesarias para competir.

La Organización podrá reprogramar una partida o instancia cuando circunstancias técnicas, operativas o de fuerza mayor impidan su normal desarrollo.

16. DESCALIFICACIÓN

La Organización podrá descalificar a un participante o equipo cuando exista incumplimiento de estas Bases y Condiciones o del reglamento específico correspondiente.

La descalificación podrá implicar, según la gravedad del incumplimiento, la pérdida de la partida; pérdida de puntos; eliminación del torneo; pérdida del derecho al premio; y/o prohibición de participar en futuras competencias de Liga del Dragón.

En caso de descalificación de un participante premiado, la Organización determinará si corresponde reasignar su posición y/o premio al participante inmediatamente siguiente.

17. MODIFICACIONES Y SITUACIONES NO PREVISTAS

Rainbow Gaming Corp podrá realizar ajustes razonables en cronogramas, horarios, formatos de competencia o aspectos operativos cuando resulte necesario para garantizar el correcto desarrollo de Liga del Dragón.

Las modificaciones serán informadas mediante los canales oficiales.

Las situaciones no contempladas expresamente en estas Bases y Condiciones serán resueltas por la Administración atendiendo a los principios de equidad competitiva, juego limpio e integridad del torneo.

18. ACEPTACIÓN

La inscripción en cualquiera de los torneos de Liga del Dragón - Temporada 2026 implica que el participante declara haber leído, comprendido y aceptado íntegramente estas Bases y Condiciones; las Políticas de Privacidad; las reglas específicas del videojuego correspondiente; y las comunicaciones oficiales emitidas por la Organización durante el desarrollo de la competencia.

El desconocimiento de las reglas no podrá ser alegado como justificación de su incumplimiento.

La participación implica asimismo el compromiso de colaborar razonablemente con las actividades de comunicación, contenido y difusión relacionadas con Liga del Dragón.

19. CONTACTO

Ante cualquier duda, consulta o situación relacionada con la competencia, los participantes podrán comunicarse a través de los canales oficiales de Liga del Dragón.

Correo electrónico: competencias@rainbowgamingcorp.com

Sitio oficial: ligadeldragon.gg

LIGA DEL DRAGÓN - TEMPORADA 2026
Rainbow Gaming Corp
Free Fire · Clash Royale · eFootball
USD 3.000 en premios durante la temporada 2026